

IN THE U.S. PATENT AND TRADEMARK OFFICE

Applicant: T. NAKAMURA Conf.:
Appl. No.: NEW Group:
Filed: September 24, 2003 Examiner:
For: ELECTRONIC APPARATUS

L E T T E R

Commissioner for Patents
P.O. Box 1450
Alexandria, VA 22313-1450

September 24, 2003

Sir:

Under the provisions of 35 U.S.C. § 119 and 37 C.F.R. § 1.55(a), the applicant(s) hereby claim(s) the right of priority based on the following application(s):

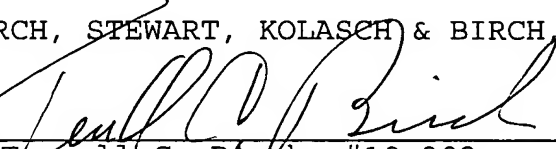
| <u>Country</u> | <u>Application No.</u> | <u>Filed</u> |
|----------------|------------------------|--------------------|
| JAPAN | 2002-278736 | September 25, 2002 |

A certified copy of the above-noted application(s) is(are) attached hereto.

If necessary, the Commissioner is hereby authorized in this, concurrent, and future replies, to charge payment or credit any overpayment to Deposit Account No. 02-2448 for any additional fee required under 37 C.F.R. §§ 1.16 or 1.17; particularly, extension of time fees.

Respectfully submitted,

BIRCH, STEWART, KOLASCH & BIRCH, LLP

By 
Terrell C. Birch, #19,382

TCB:MH/pjh
2936-0198P

P.O. Box 747
Falls Church, VA 22040-0747
(703) 205-8000

Attachment(s)

日本国特許庁
JAPAN PATENT OFFICE

T. NAKAMURA
filed Sept 2, 2003
Briok, Stuart & Co
703-205-8000
Doc # 8936-01980
1 of 1

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日
Date of Application: 2002年 9月25日

出願番号
Application Number: 特願2002-278736
[ST. 10/C]: [JP 2002-278736]

出願人
Applicant(s): シャープ株式会社

2003年 8月 4日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

今井康夫



【書類名】 特許願

【整理番号】 02J03405

【提出日】 平成14年 9月25日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 H04M 1/00

【発明の名称】 電子機器

【請求項の数】 4

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町 2 2 番 2 2 号 シャープ株式会社内

【氏名】 中村 珠幾

【特許出願人】

【識別番号】 000005049

【氏名又は名称】 シャープ株式会社

【代理人】

【識別番号】 100085501

【弁理士】

【氏名又は名称】 佐野 静夫

【選任した代理人】

【識別番号】 100111811

【弁理士】

【氏名又は名称】 山田 茂樹

【選任した代理人】

【識別番号】 100121256

【弁理士】

【氏名又は名称】 小寺 淳一

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 024969

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 0208726

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 電子機器

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 画像を表す画像データを取得して記憶し、記憶している画像データが表す画像を表示する電子機器において、

取得した画像データが視差のない 2 次元の画像と視差のある 3 次元の画像のいずれを表すかに応じて、画像データのほかに、その画像データが表す画像の次元に関する属性を記憶することを特徴とする電子機器。

【請求項 2】 通信によってインターネットに接続し、インターネットを介して画像データを取得することを特徴とする請求項 1 に記載の電子機器。

【請求項 3】 画像を撮影するカメラを備え、カメラによって画像データを取得することを特徴とする請求項 1 に記載の電子機器。

【請求項 4】 画像を表す画像データを取得して記憶し、記憶している画像データが表す画像を表示する電子機器において、

画像データのほかに、その画像データの書式に関する属性を記憶することを特徴とする電子機器。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、視差のある左眼用の画像データと右眼用の画像データに基づいて、立体的に観察される画像を表示する機能を有する電子機器に関する。

【0002】

【従来の技術】

電話機能を通じてインターネットに接続する携帯式電話機が普及しつつある。このような携帯式電話機では、パーソナルコンピュータと同様に、インターネットを介して情報をダウンロードしたり、電子メールにファイルを添付して送受したりすることができる。多くの携帯式電話機は、比較的大きな表示装置を備えて、画像を表示し得るようになっており、ダウンロードした画像データや受信メールに添付された画像データが表す画像を表示することができる。携帯式電話機に

カメラを備えることも行われており、撮影した画像を表示したり、その画像データをメールに添付して送信することも可能である。

【 0 0 0 3 】

近年では、視差のある左右の画像を表す画像データがインターネットを介して提供されており、平面的な 2 次元の画像だけでなく、立体的な 3 次元の画像を表示する携帯式電話機も提案されている（例えば、特開 2 0 0 1 - 2 5 1 4 0 3 号公報）。このような携帯式電話機では、2 次元の画像を表示するときと 3 次元の画像を表示するときとで、表示装置の設定が切り替えられる。

【 0 0 0 4 】

さらに、カメラで撮影した画像を表す 2 次元の画像データから、立体的な画像を表す 3 次元の画像データを生成する技術も開発されている（例えば、特開 2 0 0 0 - 2 2 8 7 7 8 号公報）。携帯式電話機は小型軽量であることが好ましく、したがって、カメラを 2 つ備えて左眼用と右眼用の画像を撮影する構成は実用的でないから、2 次元の画像データから 3 次元の画像データを生成する技術は、携帯式電話機に好適である。

【 0 0 0 5 】

画像データはファイルとして取り扱われ、ファイルには、画像を識別するための名称と、画像の種類つまり画像データの書式を表す拡張子とから成るファイル名が付される。画像データはデータ量が多いため、通常、圧縮しておき、表示の際に圧縮の逆処理である解凍を行って、表示に適する形態に戻される。圧縮は J P E G 方式に従って行うのが一般的であり、この場合の画像データのファイル名の拡張子は「J P E G」または「J P G」とされる。ファイルには、画像データと共に、画像の大きさ（画素数）が記される。また、インターネットを介して提供される画像データのファイルには、著作者名等の著作権に関する情報も付加される。

【 0 0 0 6 】

使用者は、画像の表示やメールへの画像データの添付に際し、ファイル名を一覧表示させて、画像データを選択することができる。しかし、ファイル名を表示するだけでは、画像データが表す画像の内容が判り難く、不便である。そこで、

各画像データから本来の画像を縮小した画像を表す画像データを作成して、それらの画像を並べて表示することが行われている。このような縮小した画像はサムネイル画像と呼ばれる。サムネイル画像の画像データは、元の画像データから離間した画素データを抽出することによって、すなわち、画像データを間引くことによって作成する。サムネイル画像を並べて表示することで、多くの画像データがそれぞれ表す画像の内容が直ちに判り、使用者の選択がきわめて容易になる。

【 0 0 0 7 】

【特許文献】 特開 2 0 0 1 - 2 5 1 4 0 3 号公報

【特許文献】 特開 2 0 0 0 - 2 2 8 7 7 8 号公報

【 0 0 0 8 】**【発明が解決しようとする課題】**

前述のように、画像データを電子メールに添付して送信することが可能である。ただし、3次元の画像を表示し得る携帯式電話機は、提案からまだ日が浅く、広範に普及しているとは言い難いのが現状である。このため、3次元の画像を表す画像データを、2次元の画像データと同様にメールに添付して送信しても、受信側で利用できるとは限らない。受信側で利用できない画像データをメールに添付して送信することは、使用者個人にとっては通信料の無駄使いとなり、社会的にも公共電波の無駄使いとなる。これを避けるためには、使用者自身がメールへの添付時に注意する必要がある、使用者の負担が大きい。

【 0 0 0 9 】

また、2次元の画像データと3次元の画像データとを区別することなく、両者のファイルに同一の拡張子を付すシステムも存在し、そのようなシステムの画像データについては、2次元の画像を表すものか3次元の画像を表すものかを、ファイル名の拡張子から判断することはできない。この場合、画像データが2次元の画像を表すものであるか3次元の画像を表すものであるかの判別は、画像データそのものに基づいて行わなければならない。これは、2次元の画像を表示するときと3次元の画像を表示するときの表示装置の設定の切り替えに遅延を招き、処理効率を低下させる。

【 0 0 1 0 】

しかも、使用者がファイル名の拡張子を誤って変更したり削除したりすることもある。この場合は、ファイル名の拡張子から画像の種類を知ることができなくなり、やはり、画像データの内容から種類を判別する必要が生じて、処理効率が低下する。

【0011】

本発明は、このような問題点に鑑みてなされたもので、記憶している画像データが2次元の画像を表すものか3次元の画像を表すものの判別、および記憶している画像データの種類判別が容易な、携帯式電話機等の電子機器を提供することを目的とする。

【0012】

【課題を解決するための手段】

上記目的を達成するために、本発明では、画像を表す画像データを取得して記憶し、記憶している画像データが表す画像を表示する電子機器において、取得した画像データが視差のない2次元の画像と視差のある3次元の画像のいずれを表すかに応じて、画像データのほかに、その画像データが表す画像の次元に関する属性を記憶するようにする。

【0013】

この電子機器では、画像データが表す画像が2次元であるか3次元であるかの情報を、画像データやファイル名の拡張子とは別に、属性として記憶しておく。したがって、ファイル名の拡張子から画像の次元を知ることができないときでも、確実に画像の次元を判別することができる。また、画像データそのものを参照することなく画像の次元を判別することができるため、処理効率が向上する。例えば、2次元の画像を表示するときと3次元の画像を表示するときとで設定を切り替える表示装置を備える構成とするときに、その切り替えを速やかに行うことが可能になる。

【0014】

上記の電子機器は、通信によってインターネットに接続し、インターネットを介して画像データを取得するものとすることができる。

【0015】

また、画像を撮影するカメラを備え、カメラによって画像データを取得するようにすることもできる。

【0016】

前記目的を達成するために、本発明ではまた、画像を表す画像データを取得して記憶し、記憶している画像データが表す画像を表示する電子機器において、画像データのほかに、その画像データの書式に関する属性を記憶するようにする。

【0017】

この電子機器では、画像データの書式つまり画像の種類を、画像データやファイル名の拡張子とは別に、属性として記憶しておく。したがって、ファイル名の拡張子の変更されたり削除されたりしたときでも、確実に画像の種類を判別することができる。しかも、ファイル名の拡張子だけでは細かく表せない分類を行うことも可能になる。また、画像データそのものを参照することなく、速やかに画像の種類を判別することができる。

【0018】

【発明の実施の形態】

以下、本発明の一実施形態の携帯式電話機について図面を参照しながら説明する。本実施形態の携帯式電話機1の概略構成を図1に模式的に示す。携帯式電話機1は、通信部11、音声入力部12、音声出力部13、操作部14、撮像部15、外部機器インターフェース（I/F）16、表示部17、および制御部10を備える。

【0019】

通信部11は、送信すべき信号を搬送波に担持させてアンテナ11aより送出するとともに、アンテナ11aで受信した搬送波から信号を抽出する。音声入力部12は送信すべき音声を取得し、音声出力部13は受信した音声を出力する。操作部14は、数字や文字あるいは所定の機能に対応づけられたいくつかのキーを備えており、電話番号や文字列の入力および動作の指示のために使用者によって操作される。操作部14のキーには、表示部17に表示されるカーソル（ポインタ）を上下左右に移動させるための4つのカーソルキーが含まれる。

【0020】

撮像部 15 は、CCD エリアセンサとこれに光を結像させるレンズを含むカメラより成り、画像を撮影する。外部機器インターフェース 16 は、通信ケーブルを取り付けることが可能であり、ケーブルを介してパーソナルコンピュータ等の他の機器と通信する。表示部 17 は液晶表示装置より成り、文字や画像を表示する。撮像部 15 で撮影した画像は表示部 17 に表示される。

【0021】

制御部 10 は、携帯式電話機 1 の全体の動作を制御するとともに、送受する音声や画像データの処理を行う。制御部 10 には CPU 10a が含まれており、制御や各種処理は主として CPU 10a によってなされる。

【0022】

携帯式電話機 1 は、インターネットに接続してウェブページから情報をダウンロードする機能や電子メールを送受する機能を有する。送受するメールには、様々なファイルを添付することが可能であり、これらのファイルには画像データを記したものも含まれる。ダウンロードされる情報にも画像データが含まれる。ダウンロードした画像データや受信メールに添付されていた画像データが表す画像は、撮像部 15 で撮影した画像と同様に、表示部 17 に表示することができる。

【0023】

携帯式電話機 1 は、上記の各部のほか、表示用メモリ 18、作業用メモリ 19、保存用メモリ 20、プログラムメモリ 21、およびパラメータメモリ 22 を備える。表示用メモリ 18 は、表示部 17 に表示すべき画像を表す画像データを一時的に記憶する。作業用メモリ 19 は、制御部 10 の CPU 10a が制御や画像データの処理に必要な情報を一時的に記憶する。保存用メモリ 20 は、画像データを記憶して保存する。保存用メモリ 20 はフラッシュメモリより成り、書き換え可能であり、また、電力供給を受けないときにも記憶内容を失わない。

【0024】

プログラムメモリ 21 は CPU 10a が行う動作を記したプログラムを記憶しており、パラメータメモリ 22 は CPU 10a が制御や画像データの処理に用いるパラメータを記憶している。これらのメモリ 21、22 は ROM より成り、電力供給を受けないときでも記憶内容を失わない。

【0025】

携帯式電話機 1 は、単一の画像データに基づいて平面的な 2 次元の画像を表示する機能に加え、視差のある左右の画像を表す 2 種の画像データに基づいて立体的な 3 次元の画像を表示する機能を有する。これらの画像の表示の原理を図 2 に示す。

【0026】

表示部 17 の液晶表示装置は透過型であり、赤色 (R) 光を選択的に透過させるフィルターを備え、画像の R 成分を表示する画素 (R 画素という) 群と、緑色 (G) 光を選択的に透過させ、画像の G 成分を表示する画素 (G 画素という) 群と、青色 (B) 光を選択的に透過させるフィルターを備え、画像の B 成分を表示する画素 (B 画素という) 群を有する。これら 3 種の画素群は、図 2 (a) に示すように、それぞれ縦方向に列を成すように配置されており、また、この順で横方向に交互に配置されている。横方向に並ぶ 3 つの画素 (R 画素、G 画素、B 画素) が画像の 1 点を表す。

【0027】

2 次元の画像を表示するときは、画像の各点を横方向および縦方向に連続して表示する。全ての画素からの光は使用者の左眼と右眼の双方に導かれる。一方、3 次元の画像を表すときは、図 2 (b) に示すように、横方向については、左眼用の画像と右眼用の画像を、1 画素ごとに交互に表示する。縦方向については、左眼用の画像、右眼用の画像共に、画像の各点を連続して表示する。左眼用の画像の光は左眼のみに導かれ、右眼用の画像は右眼のみに導かれる。

【0028】

3 次元の画像の提供に際し、左眼用の画像の光と右眼用の画像の光をそれぞれ選択的に左眼および右眼に導くための構成を図 3 に模式的に示す。表示部 17 は、2 つの透過型液晶パネル 17 a、17 b、導光板 17 c および光源 17 d より成る。光源 17 d は白色光を発して、発した光を導光板 17 c にその端面より入射させる。導光板 17 c は、上面または下面に微細な凹凸 (不図示) を有しており、端面より入射した光を、上下両面で全反射して他方の端面に向けて導きつつ、凹凸によって上面から出射させる。

【0029】

液晶パネル 17a は、画像を表示するためのものであり、前述の R 画素群、G 画素群、B 画素群より成る。導光板 17c からの光は、液晶パネル 17a によって変調されて、画像を表す光となる。なお、液晶パネル 17a の上面および下面に対向して偏光板が設けられているが、ここでは図示していない。

【0030】

液晶パネル 17b は、縦方向（図 3 の紙面に垂直な方向）に延びる透明電極（不図示）を有しており、斜線を付して示したように、電圧印加時にストライプ状の遮光部を現出する。液晶パネル 17b は各遮光部が液晶パネル 17a の画素と画素の間に対向するように配置されている。液晶パネル 17a の横方向に並ぶ画素のうち、奇数番目の画素からの光は、液晶パネル 17b の遮光部によって遮断されて右眼には達せず、左眼のみに達し、逆に、偶数番目の画素からの光は、遮光部によって遮断されて左眼には達せず、右眼のみに達する。左眼用の画像と右眼用の画像を 1 画素ごとに交互に表示することにより、3 次元の画像が使用者に提供される。

【0031】

2 次元の画像を表示する際には、液晶パネル 17b に電圧を印加せず、遮光部を現出させない。この場合、液晶パネル 17a の全ての画素からの光は、左眼と右眼の双方に達する。この設定で 2 次元の画像を表示する状態を 2D モードといい、図 3 に示した設定で 3 次元の画像を表示する状態を 3D モードという。

【0032】

インターネットを介してダウンロードする画像データや受信メールに添付されている画像データには、2 次元の画像を表すものと、3 次元の画像を表すものがある。3 次元の画像を表す画像データのデータ配列を図 4 に模式的に示す。左眼用の画像データと右眼用の画像データはそれぞれ 2 次元の画像を表す画像データの半分の大きさであり、画像の横方向の 1 列ごとに、左眼用の画像データと右眼用の画像データが並べて配置される。各画像データ中では、画像の 1 点を表す R 画素用、G 画素用、B 画素用のデータ（それぞれ、R 画素データ、G 画素データ、B 画素データという）の組が横方向に並べて配置されている。

【0033】

この画像データに基づいてそのまま画像を表示すると、その画像は図5（a）に示したように、左眼用の画像と右眼用の画像が左右に分離して表示されることになる。そこで、図4の画像データをそのまま用いるのではなく、横方向の配列を変更して、左眼用の画像データと右眼用の画像データとを1画素データごとに交互に並べる。この配列変更後の画像データを表示すると、図5（b）に示したように、左眼用の画像と右眼用の画像が融合して表示される。この画像を3Dモードで表示することで、立体的な像が使用者に提供される。

【0034】

携帯式電話機1は、2次元の画像を表す画像データから3次元の画像を表す画像データを生成する機能を有する。これは、2次元の画像データから、R画素データ、G画素データ、B画素データの組を1組おきに抽出して（間引いて）左眼用の画像データとし、この左眼用の画像データに含まれるR画素データ、G画素データ、B画素データの各組を、左右方向の位置に応じて、端に近いものほどシフト量が大きくなるようにシフトさせて、右眼用の画像データとする。この機能により、インターネットを介して取得した2次元の画像データや、撮像部15で撮影した画像を表す画像データから、3次元の画像を表す画像データが得られ、3次元の画像を提供することが可能になる。

【0035】

なお、本実施形態では、左右を区別するときに、上記のように、左を主、右を従として説明するが、いずれを主としてもかまわない。説明中の「左」と「右」は相互に置き換えて読むことができる。

【0036】

携帯式電話機1は、多数の画像データを個別のファイルとして保存用メモリ20に記憶する。インターネットを介してダウンロードした画像データや受信メールに添付されていた画像データのファイルについては、元々付されていたファイル名を付し、撮像部15で撮影した画像を表す画像データのファイルについては、所定のファイル名を付す。これらのファイル名は使用者が任意に変更することができる。

【0037】

記憶している画像データが表す画像を表示部 17 に表示するとき、および記録している画像データを電子メールに添付して送付するとき、使用者は、ファイル名を一覧として表示部 17 に表示させて、所望のものを選択することができる。携帯式電話機 1 は、使用者による選択をより容易にするために、サムネイル画像を一覧表示する機能も有する。サムネイル画像を表す画像データは、インターネットを介して取得した画像データ、または撮像部 15 によって撮影した画像を表す画像データから作成しておき、元の画像データと共にその画像データのファイル内に記憶しておく。

【0038】

サムネイル画像は 2 次元の画像とすることもできるし、3 次元の画像とすることもできる。サムネイル画像の表示例を図 6 (a) ～図 6 (e) に示す。これらの図において、三角形で表記したサムネイル画像は元の画像データが 2 次元の画像を表すものあることを意味し、円形または楕円形で表記したサムネイル画像は元の画像データが 3 次元の画像を表すものであることを意味する。サムネイル画像は、2 D モードで一律に平面的に、または 3 D モードで一律に立体的に表示する。

【0039】

図 6 (a) ～図 6 (d) は 2 D モードでのサムネイル画像の表示例であり、図 6 (e) は 3 D モードでのサムネイル画像の例である。いずれの例においても、2 次元の画像を表す画像データから作成したサムネイル画像と、3 次元の画像データから作成したサムネイル画像が混在している。

【0040】

サムネイル画像を表す画像データは、元の画像データから R 画素データ、G 画素データ、B 画素データの組を複数の組あたり 1 組抽出して（間引いて）作成する。元の画像データが 3 次元の画像を表す場合の 2 次元のサムネイル画像の画像データの作成には、3 通りの方法がある。まず、図 6 (a) に示すように、図 4 のデータ配列全体から生成することができる。また、図 6 (b) に示すように、図 4 のデータ配列のうち、左眼用の画像データのみから生成することもできる。

さらに、図 6 (c) に示すように、左眼用の画像データのみから、横方向の間引き率を半分にして、生成することもできる。

【0041】

左眼用の画像データのみからサムネイル画像の画像データを作成する場合、元の画像データが 2 次元の画像を表すものか 3 次元の画像を表すものかが、使用者にとって判り難くなる。そこで、各サムネイル画像と共に、元の画像データが表す画像の次元を記号で表示するとよい。図 6 (d) は、図 6 (c) の表示に、「2D」および「3D」の記号を加えたものである。

【0042】

元の画像データが 3 次元の画像を表す場合の 3 次元の画像を表す画像データの作成は、図 4 のデータ配列を、前述のように、左眼用の画素データと右眼用の画素データが交互に並ぶ形式に変換し、その変換後の画像データを用いて行う。また、元の画像データが 2 次元の画像を表す場合の 3 次元の画像を表す画像データの作成は、元の画像データからのデータ抽出により左眼用の画像データを作成し、この左眼用の画像データから右眼用の画像データを生成し、さらに、左眼用の画素データと右眼用の画素データが交互に並ぶ形式に変換して、その変換後の画像データを用いて行う。

【0043】

また、元の画像データが 2 次元の画像を表す場合、元の画像データからのデータ抽出により左眼用の画像データを作成し、この左眼用の画像データをそのまま複写して右眼用の画像データとし、左眼用の画素データと右眼用の画素データが交互に並ぶ形式に変換して、その変換後の画像データを用いて行うようにしてもよい。このようにすると、3Dモードでの表示により、左右の眼に視差のない画像、つまり 2 次元の画像が提供されることになる。

【0044】

サムネイル画像の大きさは一定であり、したがって、その画像データの大きさ(画素数)も一定である。一方、撮像部 15 で撮影する画像の大きさは一定であるものの、インターネットを介して取得する画像の大きさは、提供者によって異なる。このため、サムネイル画像を表す画像データの作成に際しては、元の画像

の大きさを考慮する。具体的には次のようにしてサムネイル画像の画像データを作成する。

【0045】

まず、サムネイル画像の横方向の大きさ（画素数）に対する元の画像の横方向の大きさ（画素数）の比と、サムネイル画像の縦方向の大きさに対する元の画像の縦方向の大きさの比を算出する。そして、小さい方の比に従って元の画像データから画素データを抽出して、中間画像データを生成する。この中間画像データは、比の小さい方向についてはサムネイル画像に合致した大きさとなる。次いで、比の大きい方向について、中間画像データのうちのサムネイル画像の大きさを超える部分を削除する。これで、元の画像データの大きさによらず、一定の大きさのサムネイル画像を表す画像データが得られる。

【0046】

画像データ取得時の携帯式電話機 1 の処理の流れの概略を図 7 に示す。まず、インターネットからのダウンロード、電子メール受信、または撮像部 15 での撮影によって画像データを取得し（ステップ # 10）、取得した画像データをファイルとして保存用メモリ 20 に記憶する（# 11）。次いで、取得した画像データならびにその画像データのファイル名およびファイルに付加されている情報を解析して、画像データの種類（書式）、画像の次元、著作権に関する情報等を得て（# 12）、それらを画像データの属性として、画像データのファイルに記憶する（# 13）。さらに、取得した画像データからサムネイル画像を表す画像データを作成し（# 14）、その画像データを元の画像データのファイルに記憶する（# 15）。最後に、取得した画像データが表す画像を、その次元に応じて 2D モードまたは 3D モードで、表示部 17 に表示する（# 16）。

【0047】

ステップ # 12 および # 13 の処理においては、作業用メモリ 19 を使用する。作業用メモリ 19 および保存用メモリ 20 における記憶内容の構造を、それぞれ図 8（a）および図 8（b）に模式的に示す。図 8（b）に示すように、保存用メモリ 20 には、画像データごとのファイルが記憶され、全てのファイルには一連の番号が付されている。なお、ここでは、番号が 1 のファイルが削除されて

存在しなくなった状態の例を示している。

【0048】

保存用メモリ20中の各ファイルは、管理情報、サムネイル画像データ、および画像データで構成される。管理情報には、画像の種類（書式）、画像の次元属性、著作権属性、ファイル名、画像サイズ（画像データの横方向と縦方向の画素数）が含まれる。サムネイル画像データは、圧縮して記憶しておき、その圧縮処理に関する情報を付加しておく。また、画像データは、取得時に圧縮されており、圧縮処理に関する情報と共にそのまま記憶する。画像データには、前述のように、2次元の画像を表すものと3次元の画像を表すものがある。

【0049】

作業用メモリ19には、保存用メモリ20中の全ての画像データのファイルの管理情報と、先頭の画像データの番号が記憶される。また、各画像データの管理情報ごとに、次の画像データの番号が記憶される。図8（a）の例では、先頭の画像データの番号（画像番号）は「2」、2番目の画像データの次の画像データの番号は「3」である。最後の画像データの管理情報には、次の画像データの番号として「0」が記憶される（不図示）。さらに、インターネットを介して画像データを取得したときには、その画像データに付加されている画像の種類（書式）を表す情報および著作権に関する情報を、作業用メモリ19の所定の領域に記憶しておく（不図示）。

【0050】

制御部10は、電力供給開始時に、保存用メモリ20から全ての画像データの管理情報を読み出して作業用メモリ19に記憶させておく。以降は、作業用メモリ19を参照して、保存用メモリ20の各ファイルを管理する。管理には、画像データの番号を用いる。保存用メモリ20からファイルを削除したときには、対応する管理情報を作業用メモリ19から削除し、作業メモリ19中の次の画像データの番号を適宜変更する。また、新たな画像データを保存用メモリ20に記憶させたときは、その管理情報を作業用メモリ19に記憶し、作業メモリ19中の次の画像データの番号を適宜変更する。

【0051】

一般に、インターネットを介して提供される画像データは J P E G 方式に従って圧縮されており、撮像部 1 5 によって撮影した画像を表す画像データも、J P E G 方式に従って圧縮する。ただし、インターネットを介して提供される J P E G 方式の画像データのファイル名の拡張子は、2 次元の画像を表すときには「J P E G」または「J P G」とされ、3 次元の画像を表すときには「S T J」とされている。携帯式電話機 1 でもこれに準じて、撮影した 2 次元の画像を表す画像データについては、ファイル名の拡張子を「J P E G」または「J P G」とし、その画像データから生成した 3 次元の画像を表す画像データについては、そのファイル名の拡張子を「S T J」とする。

【 0 0 5 2 】

携帯式電話機 1 は、動きのある画像を表す 2 つ以上の画像データから、それらの画像の中間のいくつかの画像を表す画像データを生成して、動きの滑らかな動画を表示する機能を有する。このような画像を E アニメーションという。E アニメーションにも、平面的な 2 次元の画像と立体的な 3 次元の画像がある。また、E アニメーションの画像データはインターネットを介して提供されている。提供される E アニメーションの画像データも J P E G 方式に従って圧縮されている。ただし、E アニメーションの画像データは、2 次元の画像を表すか 3 次元の画像を表すかにかかわらず、ファイル名の拡張子を「N V A」とされる。携帯式電話機 1 においてもこれに準じて、全ての E アニメーションの画像データについて、ファイル名の拡張子を「N V A」とする。

【 0 0 5 3 】

図 7 に示した画像データ取得時の処理のうち、ステップ # 1 2 ～ # 1 5 における処理をより詳細に図 9 に示す。まず、保存用メモリ 2 0 から画像データを読み出す（ステップ # 1 0 2）。読み出しに際しては、画像データに付されている圧縮処理の情報を用いて解凍する。そして、作業用メモリ 1 9 の前述の所定領域を参照して、画像の種類を判別する（# 1 0 4）。撮像部 1 5 での撮影により画像データを取得したときには、作業用メモリ 1 9 の所定領域には何も記憶していないが、このときは画像の種類を「J P E G」とする。

【 0 0 5 4 】

次いで、画像データを解析して、Eアニメーションの画像であるか否かを判別する（＃106）。Eアニメーションでないときは、ファイル名を調べて、拡張子が「STJ」であるか否かを判別する（＃108）。拡張子が「STJ」であれば、2D／3D属性を「3D」とし（＃114）、そうでなければ、2D／3D属性を「2D」とする（＃116）。2D／3D属性は作業用メモリの所定領域に記憶しておく（＃118）。Eアニメーションの画像データであれば、画像データを解析して2次元の画像データであるか、3次元の画像データであるかを判別する（＃110）。3次元の画像データのときには、2D／3D属性を「3D」とし（＃114）、2次元の画像データのときには、2D／3D属性を「2D」とする（＃116）。

【0055】

そして、作業用メモリ19の前述の所定領域を参照して著作権に関する情報の有無を判別し（＃120）、あれば著作権属性を「あり」とし（＃122）、なければ著作権属性を「なし」とする（＃124）。また、サムネイル画像の画像データを作成し（＃126）、作成した画像データを圧縮する（＃128）。

【0056】

次いで、保存用メモリ20中の画像データに付す画像番号Nを1とする（＃130）。そして、その画像番号Nの管理情報を作業用メモリ19に記憶しているか否かを調べ（＃132）、記憶していれば画像番号Nに1を加えて（＃134）、ステップ＃132に戻る。画像番号Nを記憶していなければ、保存用メモリ20のうち、図7のステップ＃11で記憶した画像データのファイル内に、圧縮したサムネイル画像の画像データ、画像種類属性、2D／3D属性、および著作権属性を記憶して保存する（＃136）。その際、そのファイル（画像データ）の番号をNとする。また、作業用メモリ19に、管理情報として、画像種類属性、2D／3D属性および著作権属性を記憶し（＃138）、その管理情報の番号をNとする。

【0057】

さらに、作業用メモリ19に記憶した管理情報に付加する次の画像番号を、その時点での先頭の画像番号とし（＃140）、先頭の画像番号をNとする（＃1

42)。

【0058】

ステップ#128におけるサムネイル画像の画像データの圧縮はJPG方式に従って行い、ステップ#136におけるその画像データの記憶に際しては、後の解凍を可能にするために、圧縮処理に用いたパラメータも記憶しておく。ここで、サムネイル画像の画像データは、携帯式電話機1のみで使用するものであるため、一部のパラメータは常時一定として、全ての画像データに共通にすることが可能である。このような共通のパラメータをサムネイル画像の画像データごとに記憶するとすれば、保存用メモリ20の記憶容量の無駄使いとなる。そこで、大きな記憶容量を必要とする共通のパラメータについては、画像データごとに記憶するのではなく、パラメータメモリ22（図1参照）に記憶しておく。

【0059】

JPG方式による圧縮処理で用いられるパラメータを図10に示す。圧縮は、ハフマン符号化とこれに続く量子化の2段階で行われ、それぞれハフマンテーブルと、量子化テーブルがパラメータとして用いられる。携帯式電話機1では、ハフマンテーブル（記号DHT）を全てのサムネイル画像の画像データに共通として、これをサムネイル画像の画像データに付加して記憶するパラメータから除外する。ハフマンテーブル大きさは400バイト程度であり、例えば、標準的な圧縮を用いた48×48ドットのサムネイル画像の画像データと全パラメータの大きさ（約900バイト）の約45%に相当するから、ハフマンテーブルを記憶しないことで、保存用メモリ20の記憶容量の大きな節約となる。なお、量子化テーブル（記号DQT）はハフマン符号化後の画像データに依存するため、画像データごとに個別に記憶する必要がある。

【0060】

サムネイル画像の表示に際しては、圧縮されている画像データを、その画像データと共に記憶している量子化テーブルを用いて逆量子化し、さらに、パラメータメモリ22に記憶しているハフマンテーブルを用いて逆符号化（復号化）する。

【0061】

取得した画像データについては、ハフマンテーブルを含む全パラメータを記憶する。インターネットを介して提供される画像データは、ハフマンテーブルが共通でないからである。ただし、撮像部 1 5 の撮影で取得した画像データについては、共通のハフマンテーブルをパラメータメモリ 2 2 に記憶しておいて、これを用いて符号化を行って、ハフマンテーブルを記憶しないようにしてもよい。このようにすると、保存用メモリ 2 0 の記憶容量のさらなる節約になる。

【0 0 6 2】

ハフマンテーブルを画像データと共に記憶しない場合、ハフマンテーブルを記憶していないことを示す情報を画像データに付加して記憶しておくといよい。このようにすると、その画像データを電子メールに添付して送信する際に、共通のハフマンテーブルを付加すべきことが明確になる。また、ハフマンテーブルを記憶しなかった画像データについては電子メールへの添付を許さないようにするとき、後述するように、電子メールへの添付が不可である旨をサムネイル画像と共に表示することができる。ハフマンテーブルを記憶していないことを示す情報は、前述の 2 D / 3 D 属性や著作権属性と同様に、管理情報に含めておくのが好ましい。ハフマンテーブルの有無の判断を速やかに行うことが可能になる。

【0 0 6 3】

ハフマンテーブルを記憶しなかった画像データを、そのまま他の機器に提供することを許すようにしてもよい。この場合は、ハフマンテーブルが省略されていることを示す情報を画像データに付加しておく。そのような画像データを取得した機器は、付加されている情報によってハフマンテーブルが省略されていることが判り、適切な対策を講じることが可能になる。

【0 0 6 4】

例えば、携帯式電話機 1 が同じ機能を有する他の携帯式電話機からそのような画像データを取得したときは、共通のハフマンテーブルを用いて復号化を行うことにより、取得した画像データが表す画像を表示することが可能である。共通のハフマンテーブルを用いて復号化することができないときには、例えば「×」印や「表示不可」の文字を画像に代えて表示して、表示できないことを示すこともできる。ハフマンテーブルを省略して画像データを提供することは、通信量の低

減にもつながり、ダウンロードや電子メールの送受に要する時間が短縮される。

【0065】

電子メールを作成して送信する際の処理の流れの概略を図11に示す。まず、使用者の入力操作に従って、電子メールを作成する（ステップ#20）。このとき、送信先のメールアドレスも設定しておく。次いで、作成した電子メールに画像データを添付することが指示されたか否かを判定する（#21）。画像データの添付が指示されていないときは、そのまま電子メールを送信する（#25）

【0066】

画像データの添付が指示されたときは、サムネイル画像を一覧表示する（#22）。その際、元の画像データが2次元の画像を表すものであるか3次元の画像を表すものであるかにかかわらず、サムネイル画像を表示する。そして、使用者の指定した画像データを選択する（#23）。このとき、画像の次元、著作権等に基づいて、電子メールに添付してよい画像データをあらかじめ定めておき、添付してよい画像データのみを選択可能とする。最後に画像データを電子メールに添付して（#24）、送信する（#25）。

【0067】

ステップ#22、#23における処理をより詳細に図12に示す。まず、表示部17に一度に表示し得るサムネイル画像の最大数M0を設定し、サムネイル画像の表示位置Mを1とする（ステップ#202）。例えば、横に3つ、縦に3つの画像を表示するとき、M0は9であり、その場合の、右端中央の表示位置Mは6である。次いで、作業用メモリ19から先頭の画像番号Nを読み出す（#204）。

【0068】

そして、画像番号Nが0か否かを判定し（#206）、0でなければ、表示位置Mが最大数M0以下であるか否かを判定する（#208）。表示位置Mが最大数M0以下のときは、保存用メモリ20から画像番号Nのサムネイル画像データを読み出して（#210）、解凍し（#212）、解凍後の画像データを、表示用メモリ18の表示位置Mに対応する領域に記憶する（#214）。

【0069】

次いで、作業用メモリ19のN番目の管理情報を参照して(#216)、2D／3D属性を判定する(#218)。2D／3D属性が「2D」のときは、作業用メモリ19のN番目の管理情報を参照して(#220)、著作権属性を判定する(#222)。著作権情報が「なし」のときは、そのN番目の画像データを選択可能(メールに添付してよい)とし、その旨を作業用メモリ19の所定領域に記憶する(#224)。

【0070】

ステップ#218の判定で、2D／3D属性が「3D」のとき、または、ステップ#222の判定で、著作権属性が「あり」のときは、選択不可とする(#226)。さらに、選択不可であることを明確に示すために、表示用メモリ18中のその画像データを修飾して、斜線を表すデータを付加する(#228)。

【0071】

これらの処理に続き、表示用メモリ18の全てのデータを用いて表示部17に表示する(#230)。これで、ステップ#214の処理を行った回数に等しい数のサムネイル画像が表示される。次いで、作業用メモリ19から次の画像番号Nを読み出し(#232)、表示位置Mを1だけ増して(#234)、ステップ#206に戻る。

【0072】

ステップ#206の判定で画像番号Nが0のとき、すなわち全ての画像データのサムネイル画像を表示し終えたとき、または、ステップ#208の判定で表示位置Mが最大数M0を超えたとき、すなわちサムネイル画像を表示する位置に余裕がなくなったときは、操作部14が操作されて、表示のスクロールが指示されたか否かを判定する(#236)。スクロールの指示があったときは、それに応じて、表示位置Mを更新し(#238)、画像番号Nも更新する(#240)。例えば、横方向に3つ並べてサムネイル画像を表示しているときは、表示位置Mを3増加または減少させる。そして、ステップ#206に戻る。

【0073】

スクロールの指示がないときは、決定が指示されたか否かを判定する(#242)。この指示は、使用者が操作部14の所定のキーを操作することによって与

える。また、使用者は、この指示を与える前に、操作部 14 のカーソルキーを操作して表示部 17 のカーソルを選択したいサムネイル画像の上に位置させておく。決定の指示がないときはステップ# 236 に戻る。

【0074】

決定の指示があったときは、カーソルが存在する表示位置に対応する画像番号について、ステップ# 224 または# 226 で記憶した情報を作業用メモリ 19 から読み出し、選択可であるか選択不可であるかを判定する（# 244）。選択不可のときは、ステップ# 236 に戻る。選択可のときは、その画像番号の画像データを保存用メモリ 20 から読み出し（# 246）、また、そのファイル名を作業用メモリ 19 から読み出す（# 248）。その後、図 11 のステップ# 24 において、読み出した画像データに読み出したファイル名をつけて、電子メールに添付する。

【0075】

ステップ# 228 で修飾された画像データが表すサムネイル画像の例を図 13 に示す。図 13（a）は前述の図 6（c）のサムネイル画像に斜線を付したものであり、図 13（b）は図 6（e）のサムネイル画像に斜線を付したものである。このように斜線を付すことによって、電子メールに添付することが許されていない画像データを明確にすることができる。斜線を付すことに代えて、「不可」の文字等の他の表示を加えることで、添付が許されないことを明確にしてもよい。また、色彩のない白黒画像とすることで、添付が許されないことを明確にしてもよい。なお、電子メールへの添付のためではなく、画像の表示のためにサムネイル画像の一覧を表示するときは、図 6（a）～図 6（e）に示したごとく、添付が許されないことを示す斜線等の表示は行わない。

【0076】

電子メールに添付することの可否の判断基準の例を図 14 に示す。J P E G 方式で作成された画像データのうち、2 次元であってインターネットを介して取得したものは、通常、著作権に関する情報が付加されており、著作権属性に基づいて添付不可とする。また、撮像部 15 での撮影により取得した 2 次元の画像データは、著作権属性および 2 D / 3 D 属性に基づいて添付の可否を判断するが、2

D／3D属性からは添付可であり、著作権属性からも添付可となる。ただし、携帯式電話機1は、撮像部15で撮影した画像を表す画像データに著作権に関する情報を付加する機能も備えており、使用者が著作権に関する情報を付加したときは、著作権属性によって添付不可となる。

【0077】

JPEG方式で作成された画像データのうち、3次元であってインターネットを介して取得したものも、通常、著作権に関する情報が付加されており、著作権属性に基づいて添付不可とする。また、たとえ著作権に関する情報が付加されておらず、著作権属性からは可となっても、2D／3D属性から不可とする。また、3次元への変換機能によって2次元の画像データから作成した画像データ（ファイル名の拡張子はSTJ）は、2D／3D属性から不可とする。3次元の画像を表示し得る携帯式電話機はあまり普及しておらず、3次元の画像データを送信しても無駄になる可能性が高いからである。

【0078】

Eアニメーションの画像データ（ファイル名の拡張子はNVA）は、2次元の画像を表すものであるか3次元の画像を表すものであるかにかかわらず、著作権属性または画像種別（画像の種類）から添付不可とする。著作権属性からは可となる場合でも、画像種別は常にNVAであり、Eアニメーションの画像データは常に添付不可となる。

【0079】

なお、携帯式電話機1では、中央部が空白の、すなわち周辺部のみのEアニメーションの画像データを保存用メモリ20にいくつか記憶しており、これらの画像データと撮像部15で撮影した画像の画像データとを合成して、フレームに相当する周辺部が滑らかに動く画像として表示する機能を有する。これらのEアニメーションの画像データにも2次元のものと3次元のものがあるが、いずれの画像データも、その画像種別（NVA）に基づいて、メールへの添付を不可とする。Eアニメーションの画像を表示し得る携帯式電話機は、3次元の画像を表示し得る携帯式電話機と同様に、未だ広範には普及しておらず、Eアニメーションの画像データを送信しても無駄になり易いからである。

【0080】

前述のように、携帯式電話機1は、外部機器インターフェース16（図1参照）に接続されたケーブルを介して、パーソナルコンピュータ等の他の機器と通信することができる。この通信で他の機器に送信し得る情報には画像データも含まれるが、この場合も、画像データの送信の可否を、電子メールへの添付の可否と同様にして判断する。これにより、画像データ作成者の著作権が確実に保護されるとともに、無駄な送信を避けることができる。

【0081】

なお、ここでは、3次元の画像を表す画像データを扱う電子機器の一例として携帯式電話機を掲げて説明したが、本発明は、携帯式電話機に限定されるものではなく、携帯情報端末等の他の種類の携帯式機器をはじめ、表示機能を有する様々な電子機器に適用することができる。

【0082】**【発明の効果】**

画像を表す画像データを取得して記憶し、記憶している画像データが表す画像を表示する電子機器において、本発明のように、取得した画像データが視差のない2次元の画像と視差のある3次元の画像のいずれを表すかに応じて、画像データのほかに、その画像データが表す画像の次元に関する属性を記憶するようにすると、ファイル名の拡張子から画像の次元を知ることができないときでも、確実に画像の次元を判別することができる。また、画像データそのものを参照することなく画像の次元を判別することができて、2次元の表示と3次元の表示の切り替えを速やかに行うことができる。

【0083】

画像を表す画像データを取得して記憶し、記憶している画像データが表す画像を表示する電子機器において、本発明のように、画像データのほかに、その画像データの書式に関する属性を記憶するようにすると、ファイル名の拡張子が変更されたり削除されたりしたときでも、確実に画像の種類を判別することができる。しかも、ファイル名の拡張子だけでは細かく表せない分類を行うことも可能になる。また、画像データそのものを参照することなく、速やかに画像の種類を判

別することができる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】 本発明の一実施形態の携帯式電話機の概略構成を模式的に示すブロック図。

【図 2】 上記携帯式電話機における 2 次元の画像と 3 次元の画像の表示の原理を示す図。

【図 3】 3 次元の画像の提供に際し、左眼用の画像の光と右眼用の画像の光をそれぞれ選択的に左眼および右眼に導くための上記携帯式電話機の構成を模式的に示す図。

【図 4】 3 次元の画像を表す画像データの一般的なデータ配列を模式的に示す図。

【図 5】 3 次元の画像を表す画像データに基づいて表示した画像の例を模式的に示す図。

【図 6】 上記携帯式電話機におけるサムネイル画像の表示例を模式的に示す図。

【図 7】 上記携帯式電話機における画像データ取得時の処理の流れの概略を示すフローチャート。

【図 8】 上記携帯式電話機の作業用メモリおよび保存用メモリにおける記憶内容の構造を模式的に示す図。

【図 9】 図 7 に示した画像データ取得時の処理のうち、ステップ # 1 2 ~ # 1 5 における処理を詳細に示すフローチャート。

【図 1 0】 J P E G 方式による圧縮処理で用いられるパラメータを示す図。

【図 1 1】 上記携帯式電話機における電子メールを作成して送信する際の処理の流れの概略を示すフローチャート。

【図 1 2】 図 1 1 に示した電子メールに関する処理のうち、ステップ # 2 2、# 2 3 における処理を詳細に示すフローチャート。

【図 1 3】 上記携帯式電話機において電子メールに添付する画像データの選択の際に表示するサムネイル画像の例を示す図。

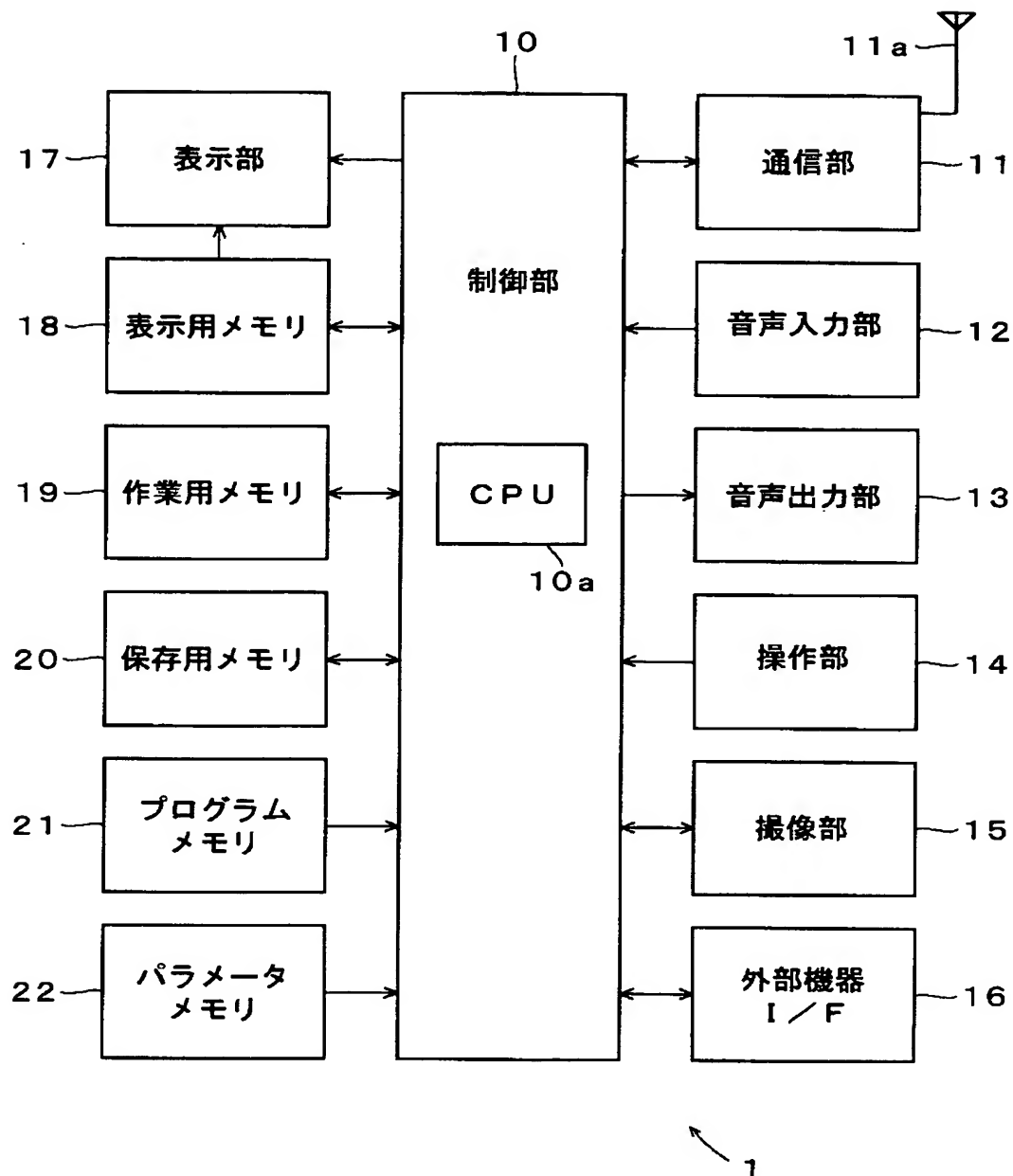
【図 1 4】 上記携帯式電話機における電子メールへの画像データの添付可否の判断基準を示す図。

【符号の説明】

- 1 携帯式電話機
- 1 0 制御部
- 1 0 a C P U
- 1 1 通信部
- 1 1 a アンテナ
- 1 2 音声入力部
- 1 3 音声出力部
- 1 4 操作部
- 1 5 撮像部
- 1 6 外部機器インターフェース
- 1 7 表示部
- 1 7 a 画像表示用液晶パネル
- 1 7 b 遮光用液晶パネル
- 1 7 c 導光板
- 1 7 d 光源
- 1 8 表示用メモリ
- 1 9 作業用メモリ
- 2 0 保存用メモリ
- 2 1 プログラムメモリ
- 2 2 パラメータメモリ

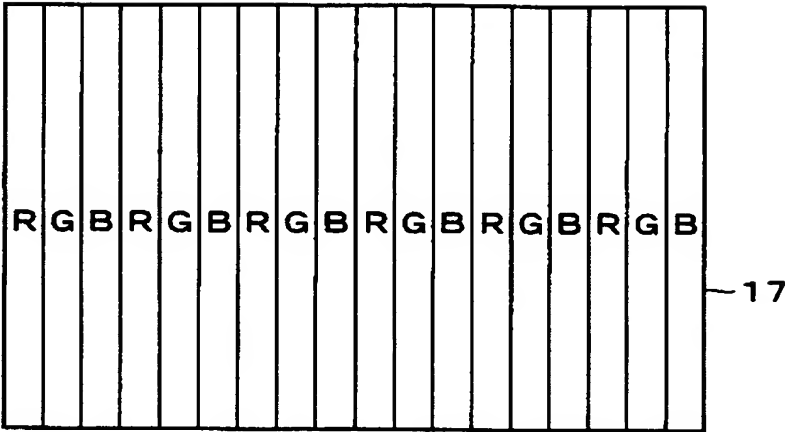
【書類名】 図面

【図 1】

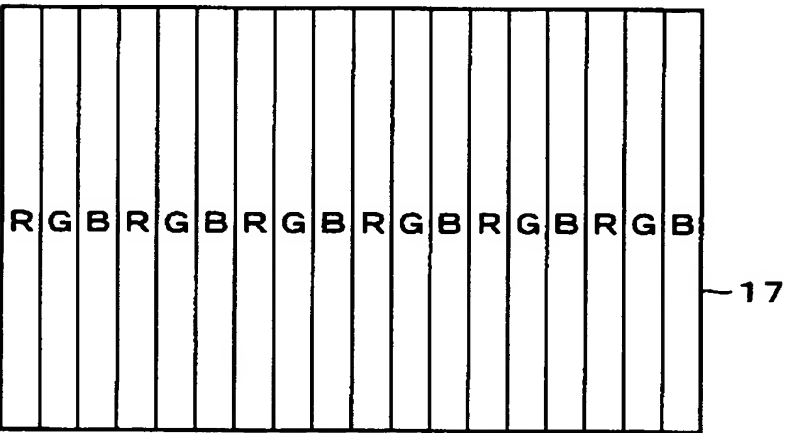


【図 2】

(a)

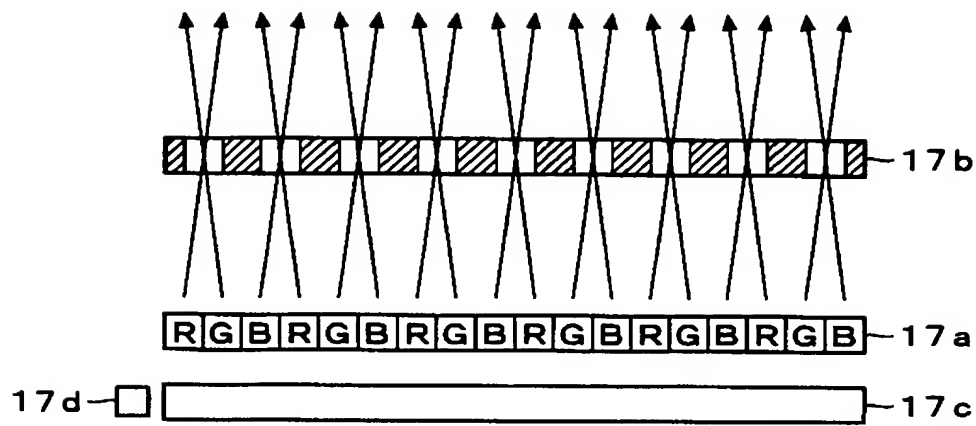


(b)

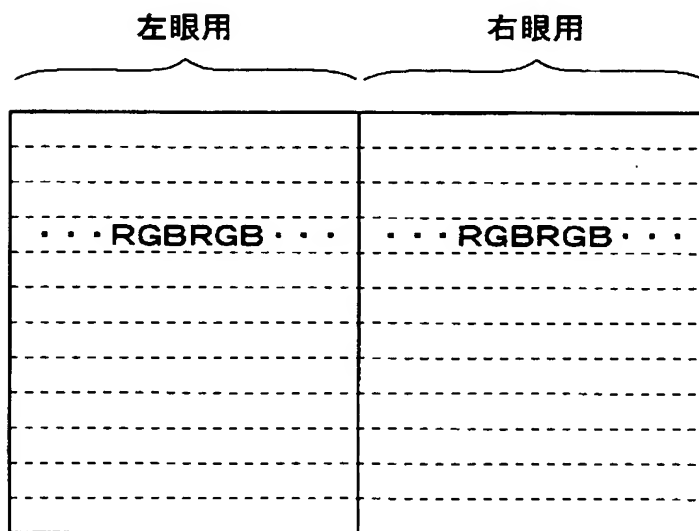


左 右 左 右 左 右 左 右 左 右 左 右 左 右 左 右 左 右
眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼 眼
用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用

【図 3】

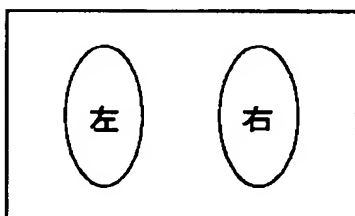


【図 4】

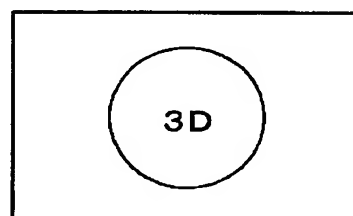


【図 5】

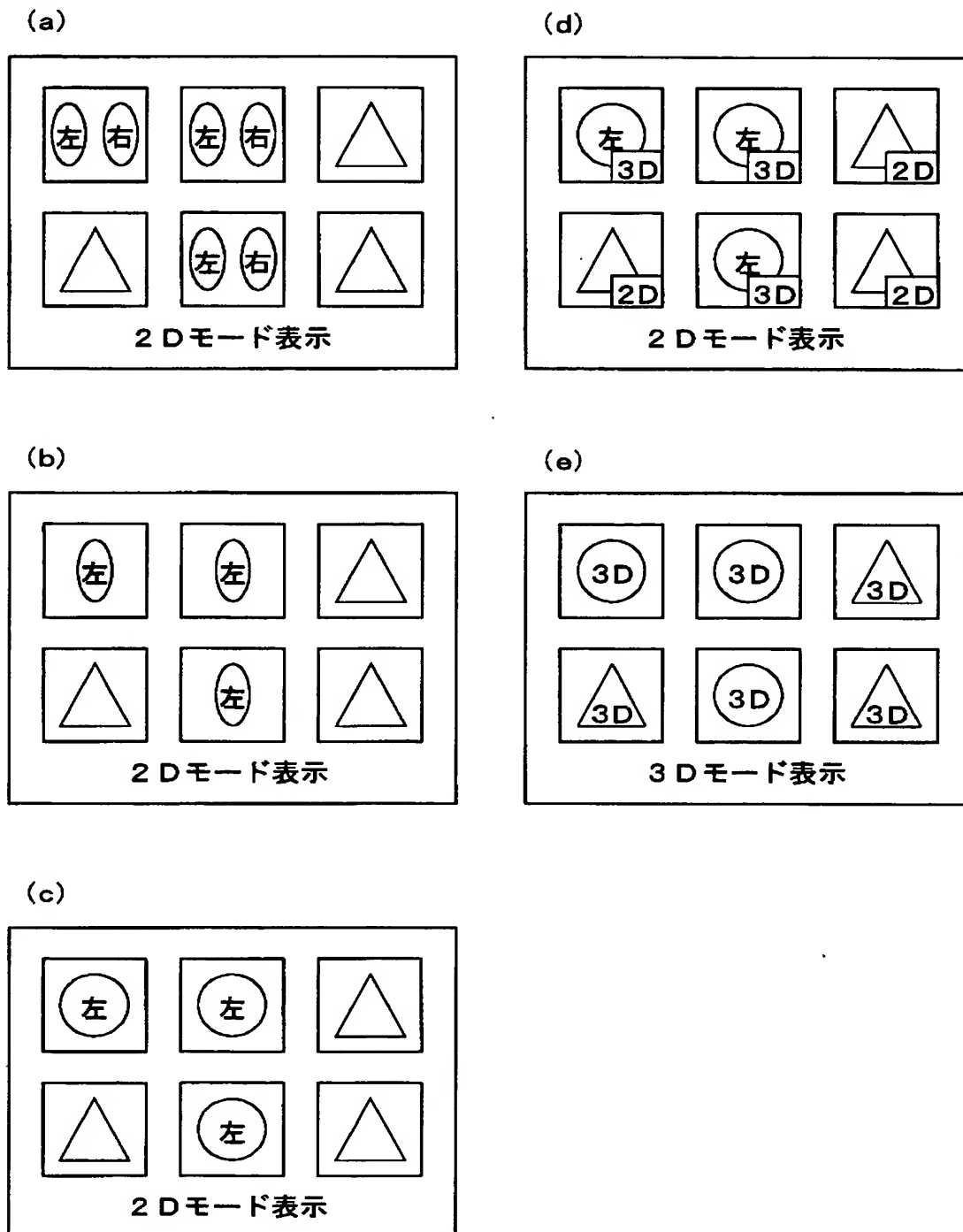
(a)



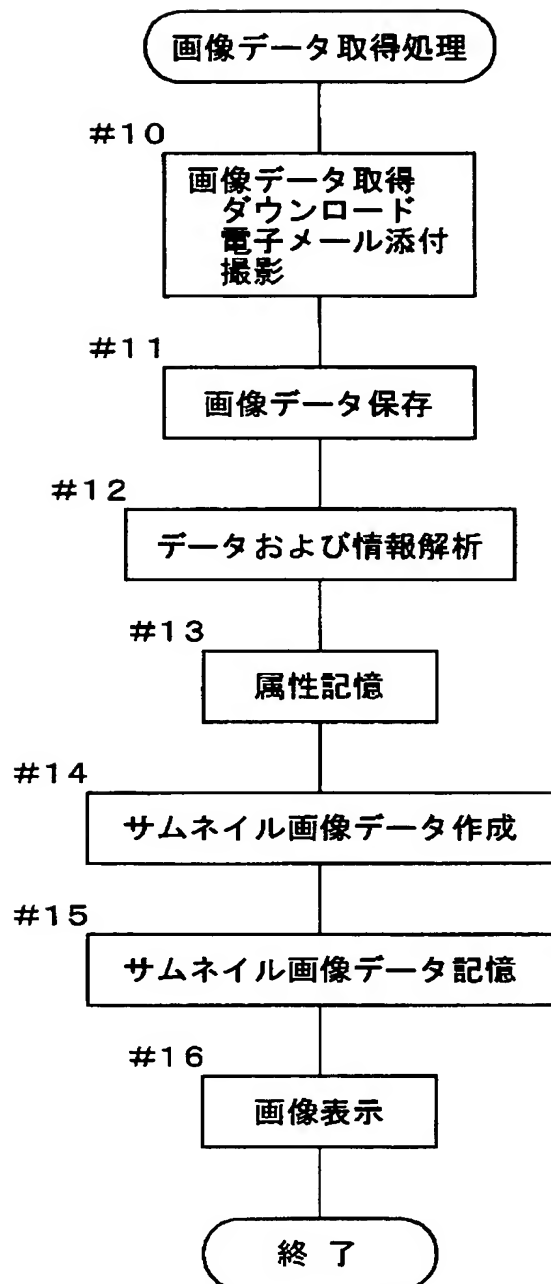
(b)



【図 6】



【図 7】



【図 8】

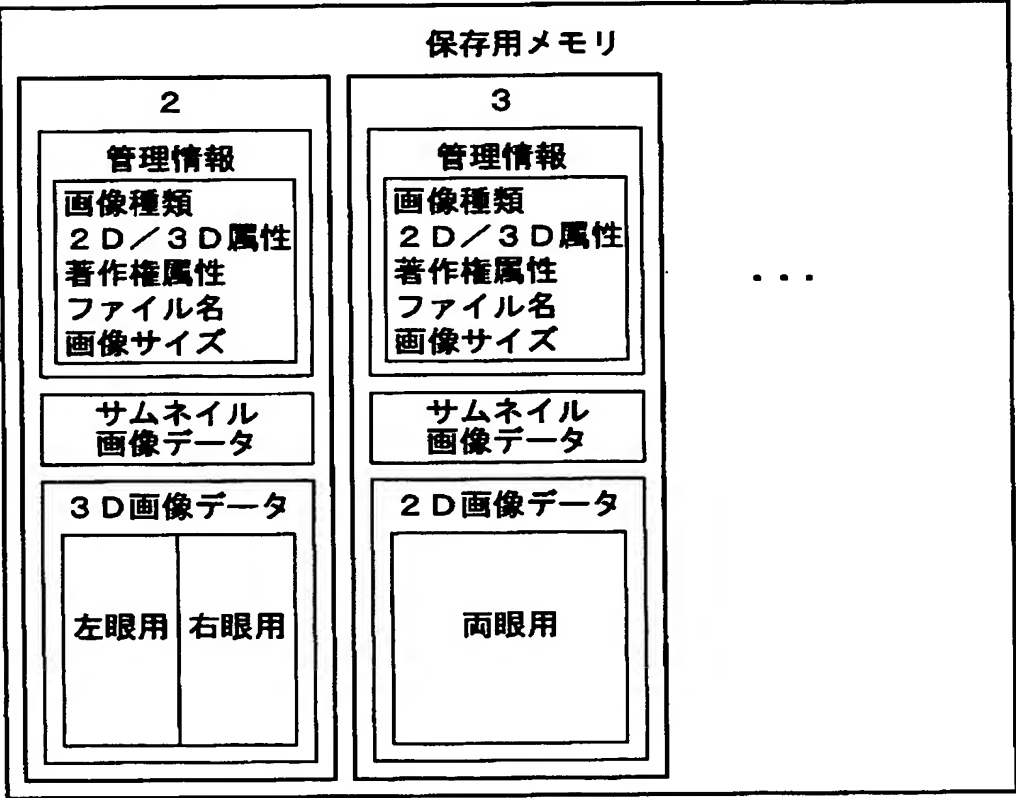
(a)

19

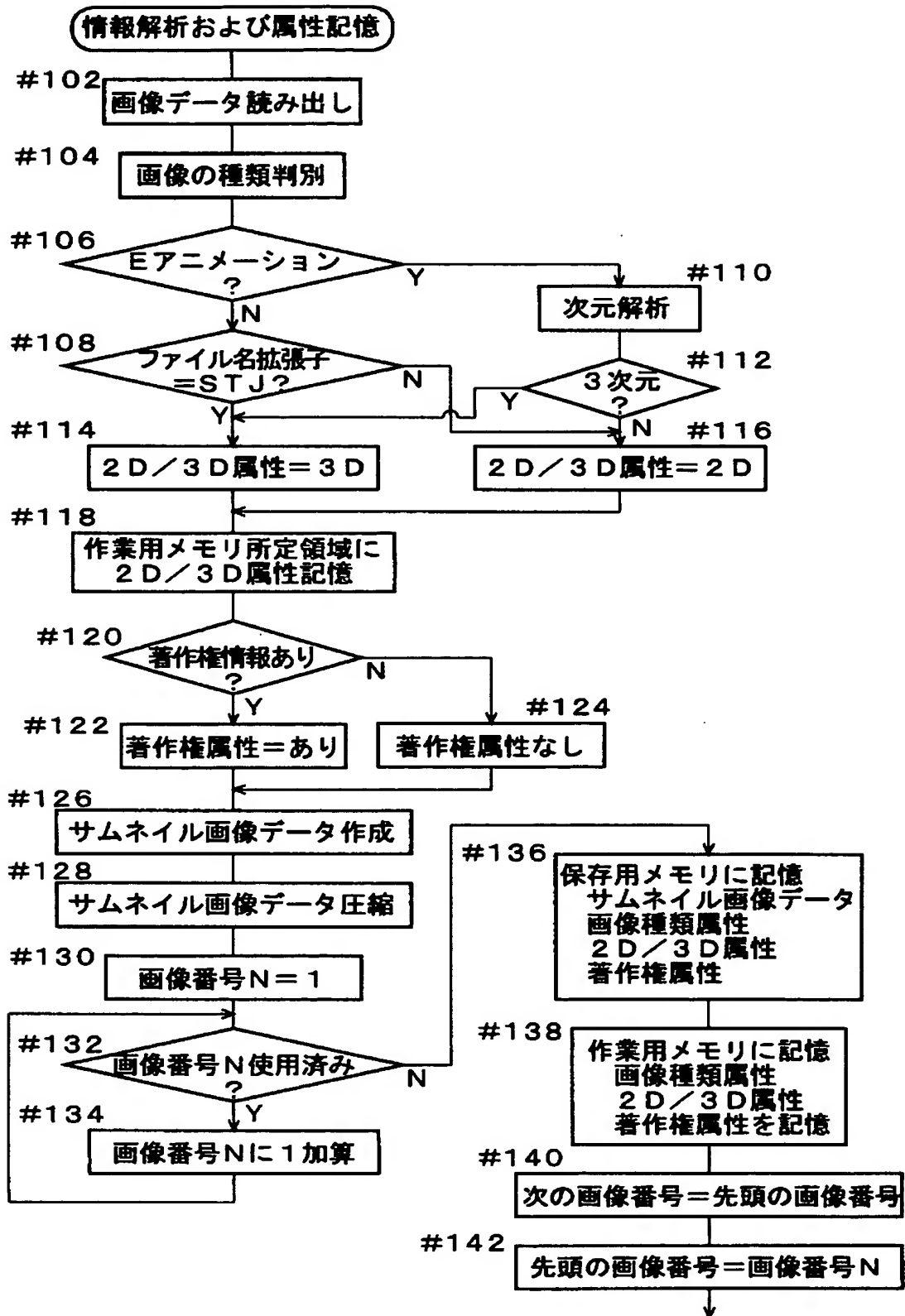
| 作業用メモリ | | | | | |
|---------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|-----|-----|------|
| 先頭の画像番号 | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | ... | 1000 |
| 未使用 | 画像種類 2D/3D属性 著作権属性 ファイル名 画像サイズ 次の画像番号 | 画像種類 2D/3D属性 著作権属性 ファイル名 画像サイズ 次の画像番号 | 未使用 | | 未使用 |

(b)

20



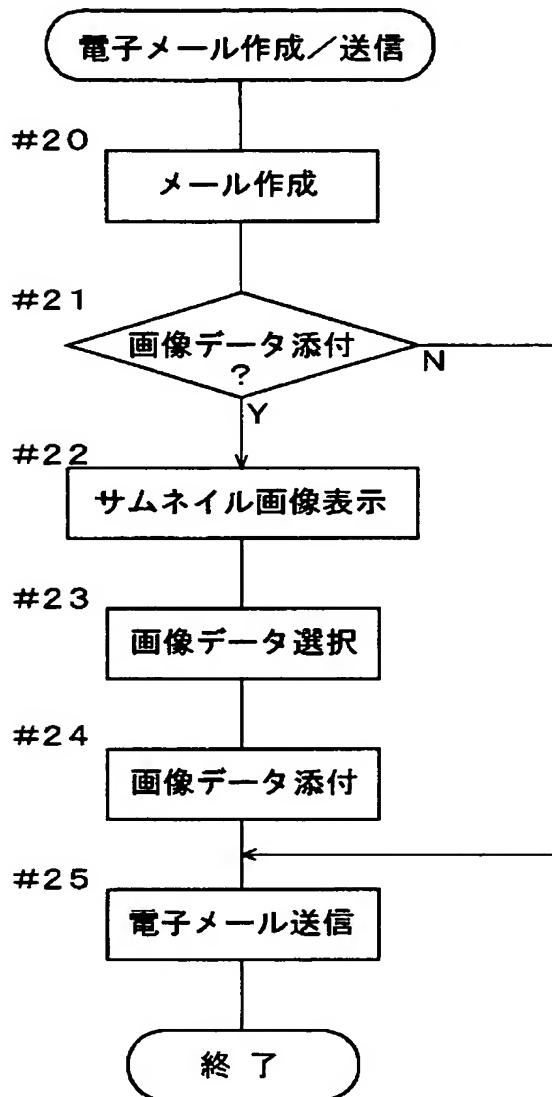
【図 9】



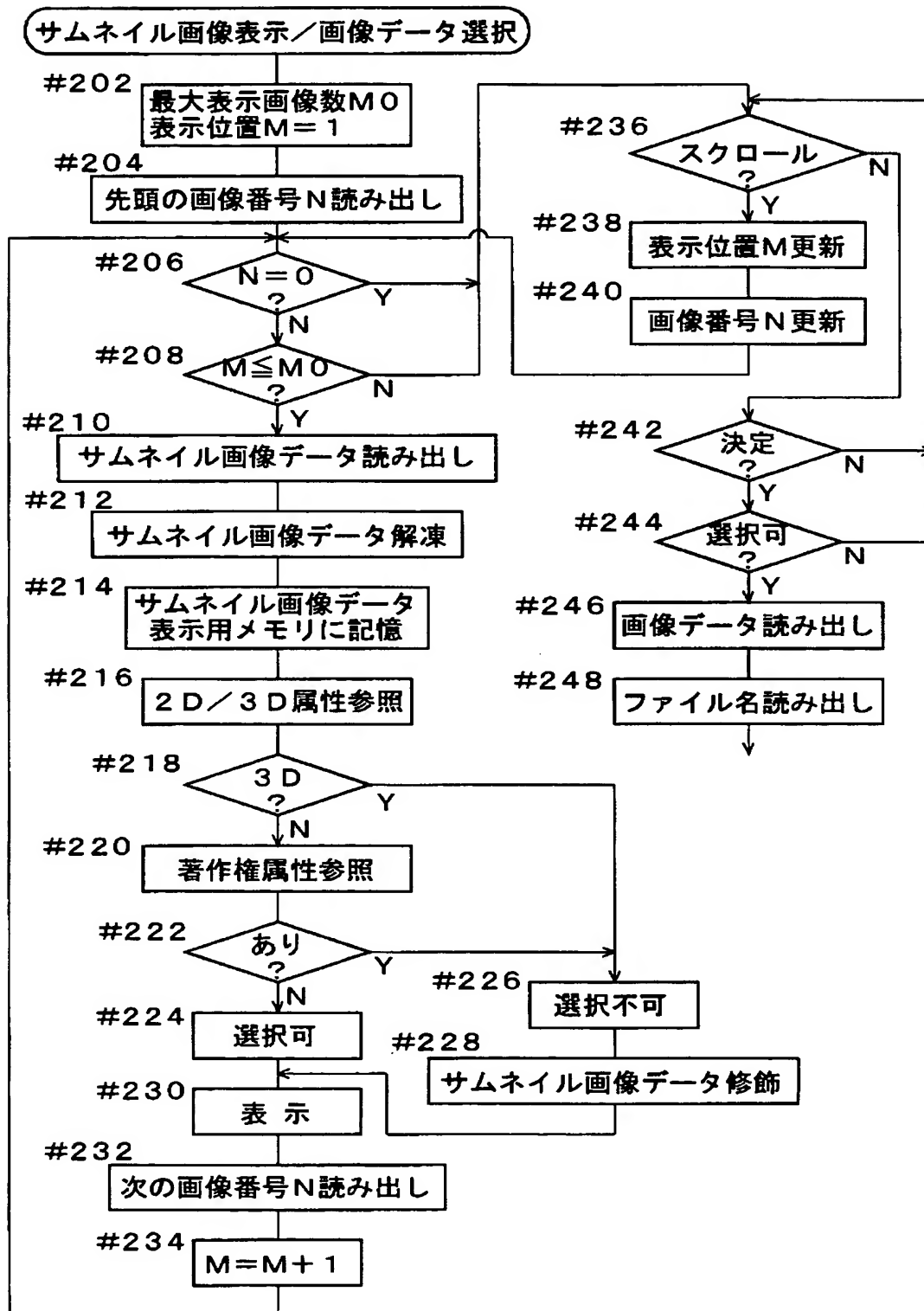
【図 1 0】

| 記号 | 符号割り当て | 機能 |
|------------------|-------------|------------------------------|
| SOI | 0 x F F D 8 | 画像の開始 |
| DHT | 0 x F F C 4 | ハフマンテーブルの定義 |
| DQT | 0 x F F D B | 量子化テーブルの定義 |
| APP ₀ | 0 x F F E 0 | アプリケーション定義 J F I F フォーマット |
| SOF ₀ | 0 x F F C 0 | 基本機能 D C T |
| SOS | 0 x F F D A | スキヤンの開始 |
| EOI | 0 x F F D 9 | 画像の終了 |

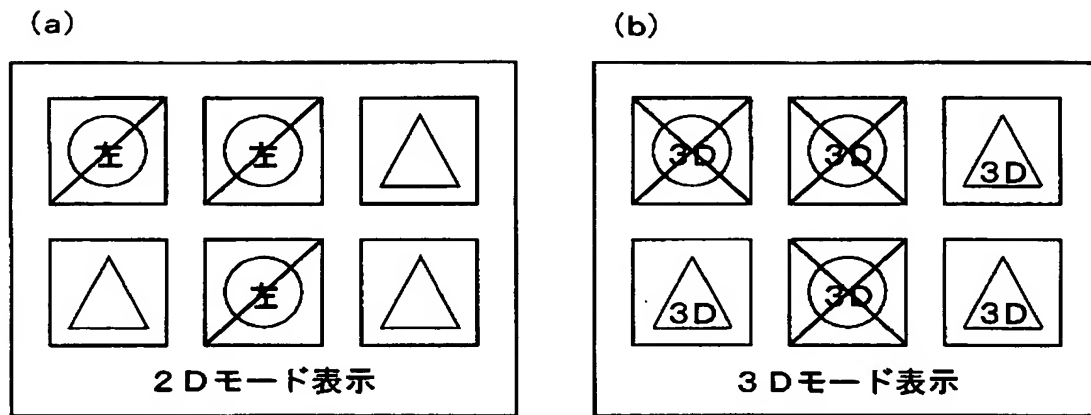
【図 11】



【図 12】



【図 13】



【図 14】

| 画像種別 | | | 画像作成時 | | メモリ保存時 | | | メール添付 | |
|------------------|-----|--|----------------|-------|--------|---------|------|-------|------------------|
| | | | 取得法 | 著作権情報 | 著作権属性 | 2D/3D属性 | 画像種別 | 可/不可 | 判断基準 |
| JPEG (2D) | JPG | | インターネット | あり | ○ | 2D | JPEG | 不可 | 著作権属性 |
| | | | 自作 (撮影) | なし | × | 2D | JPEG | 可 | 著作権属性 および2D属性 |
| JPEG (3D) | STJ | | インターネット | あり | ○ | 3D | JPEG | 不可 | 著作権属性 または3D属性 |
| | | | 自作 (演算) | なし | × | 3D | JPEG | 不可 | 3D属性 |
| Eアニメーション (2D) | NVA | | インターネット | あり | ○ | 2D | NVA | 不可 | 著作権属性 または画像種別 |
| | | | 自作 (2Dフレーム) | なし | × | 2D | NVA | 不可 | 著作権属性 または画像種別 |
| Eアニメーション (3D) | NVA | | インターネット | あり | ○ | 3D | NVA | 不可 | 著作権属性 または画像種別 |
| | | | 自作 (3Dフレーム) | なし | × | 3D | NVA | 不可 | 著作権属性 または画像種別 |

【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 画像データが2次元の画像を表すものか3次元の画像を表すものの判別、および画像データの種類の判別が容易な電子機器を提供する。

【解決手段】 画像データの取得時に、画像データが表す画像の次元と、画像データの種別を、画像データおよびそのファイル名に加えて、属性として記憶する。また、画像データからサムネイル画像を表す画像データを作成して記憶し、サムネイル画像を一覧表示して、画像データが表す画像の内容を判り易くする。サムネイル画像の画像データも3次元の画像を表すものとすることができる。

【選択図】 図9

特願 2 0 0 2 - 2 7 8 7 3 6

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[0 0 0 0 0 5 0 4 9]

1. 変更年月日

1 9 9 0 年 8 月 2 9 日

[変更理由]

新規登録

住 所

大阪府大阪市阿倍野区長池町 2 2 番 2 2 号

氏 名

シャープ株式会社